

## Приложение № 4

### Как проводится онлайн-турнир: инструкция для Игроков

**Онлайн-турнир проводится на сайте проекта [«Изучи интернет – управляем им»](#).**

**Каждый Игрок команды должен иметь [Личный кабинет](#) на сайте проекта «Изучи интернет – управляем им» и заполненную в нем [анкету](#).**

**Выполнять задания в онлайн-турнире можно только в составе Команды.** Для выполнения заданий турнира Игрок должен быть включен Капитаном в состав Команды. Узнать, состоит ли Игрок в команде, можно в его [Личном кабинете](#) на вкладке «Турнир»: если Игрок включен в турнир, то он увидит соответствующее сообщение, иначе ему будет предложено создать Команду и стать Капитаном.

**Вход в турнир осуществляется через [Личный кабинет](#) – вкладка «Турнир».**

**Задания онлайн-турнира выполняет каждый Игрок – из своего личного кабинета.**

**Турнир состоит из 24 заданий разной сложности.** Тема заданий онлайн-турнира: интернет-культура, многоязычие в интернете

**На выполнение заданий каждому Игроку отводится фиксированное количество времени – 60 минут;** отсчет времени начинается с момента нажатия кнопки «НАЧАТЬ» в первом выбранном Игроком задании.

**Начать выполнение заданий можно в любой удобный момент в течение всего периода проведения онлайн-турнира** (с 9:00 21 апреля до 23:59 30 апреля, время московское).

**Пройти тур можно только один раз:** повторное выполнение заданий турнира – невозможно, прервать или отложить выполнение заданий – невозможно.

**Задания онлайн-турнира необходимо выполнять исключительно на стационарном компьютере или ноутбуке:** на планшете и\или смартфоне часть функций турнира не доступны.

**За выполнение каждого задания Игроку начисляются баллы.** Максимально возможное количество баллов указано на кнопках выбора заданий. За ошибки, допущенные при выполнении заданий, баллы уменьшаются.

После выполнения всех заданий одинаковой сложности (*например, всех заданий за 100 баллов*) **Игрок получает бонус**, который позволяет выполнить любое задание повторно, чтобы улучшить результат.

**Справочные материалы по теме онлайн-турнира** (интернет-культура, многоязычие в интернете) доступны по хештегу [#интернетчемпионат 2020](#) подготовка на страницах проекта «Изучи интернет управляем им» в [Facebook](#) и [«ВКонтакте»](#).